

基本操作をマスターする

電源をオン/オフする	24
モードダイヤルの使い方	25
情報表示の見かた	26
撮影モードのとき	26
再生モードのとき	27
液晶モニターを調整する	28
液晶モニターの	
コントラストを調整する	28
タッチペンをお使いになる場合	28
液晶モニターとタッチパネルの	
ポイント調整をする	29
項目の選択のしかた	31
タッチペンの操作方法	31
項目の選択や取り消し方法	32
文字入力や描画のしかた	35
ソフトキーボードを使う	35
ツールパレットを使う	38
カメラ情報を設定する	40
日付や時刻を設定する	40
オーナー情報を登録する	43
撮影の前に	44
メディアをフォーマットする	44
ファインダーの視度を調整する	45
カメラの構えかた	45

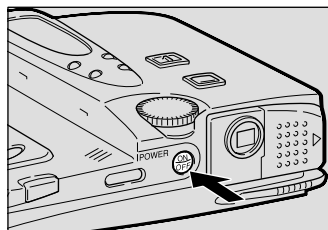
電源をオン / オフする

カメラの電源のオン / オフを切り替えます。

オンにする

- ① 電源スイッチを押します。

補足 ・液晶モニターを開いたとき、電源が入るよう設定できます。 P.122「液晶モニターオープン時の電源オン/オフを切り替える」



オフにする

- ① 電源スイッチを押します。











オートパワーオフについて

電源がオンのとき、設定された時間内にカメラ内の操作（ボタンやキーの操作）をしないと、節電のため「オートパワーオフ」が働き、液晶モニターや電源がオフになります。再びお使いになるときは、電源を再投入してください。なお、ACアダプター使用時はオートパワーオフは機能しません。 P.117「オートパワーオフの設定を変更する」







モードダイヤルの使い方

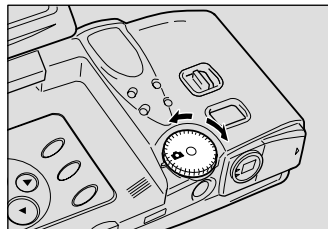
このカメラには、撮影や再生を行ういくつかのモードがあります。モードダイヤルを使って切り替えます。



モードダイヤル	モード名	内 容
SETUP	SETUPモード	カメラの設定を変更したり、確認するモードです。
	動画モード	動画を記録するモードです。音声も同時に記録されます。
	連写モード	シャッターボタンを押している間、連続して撮影します。
	文字モード	文字を撮影するモードです。階調をなくし、白と黒の2値で記録します。
	音声モード	音声を録音するときに使用します。
	静止画モード	一般的な撮影で使用します。
	再生モード	記録したファイルを再生するモードです。
	PCモード	カメラとパソコンを接続して、パソコンにファイルを送ったり、パソコンからカメラを操作するモードです。
	通信モード	撮影した画像の送信やインターネット機能を利用するときに使います。

- ① モードダイヤルを回して、使用するモードに切り替えます。

モードによって、液晶モニターに表示される画面が異なります。操作については、参照先をご覧ください。

- ・SETUP(SETUP) P.116
- ・ (動画) P.60
- ・ (連写) P.59
- ・ (文字) P.58
- ・ (音声) P.59
- ・ (静止画) P.49
- ・ (再生) P.84



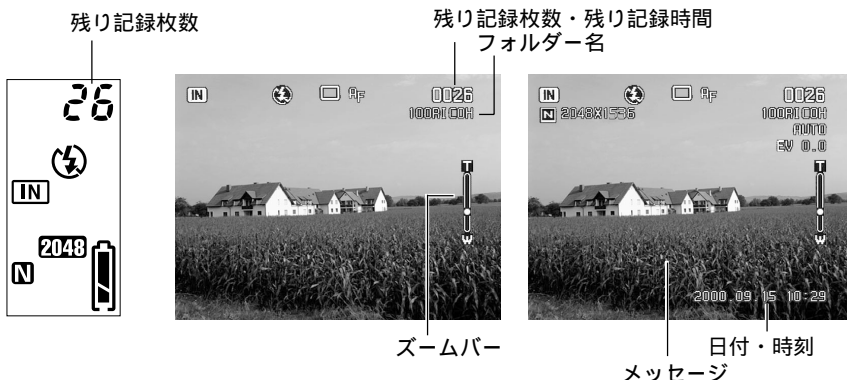
- ◻補足◻ ・ (PCモード) や  (通信モード) については、「パソコンとの連携編」、「通信/インターネット編」をご覧ください。

情報表示の見かた

液晶モニターや液晶パネルには、電源の状態や記録可能枚数、設定されているモードなど、カメラの状態をマークや数字で表示します。

撮影モードのとき

液晶パネル 液晶モニター

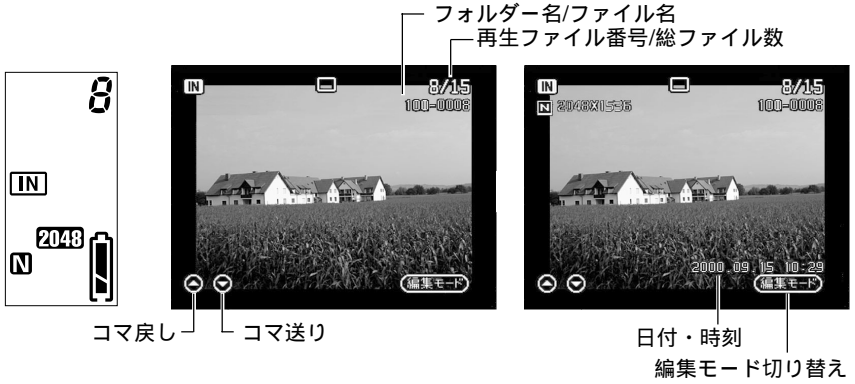


	液晶パネル	液晶モニター
メディア	CF CARD IN	CF CARD PC CARD IN
フラッシュモード	🔋 ⚡	🔋 ⚡ ⚡
赤目モード	👁️	👁️
ホワイトバランス	-	☀️ ☁️ 🌙 🌸
ファイル種類	🎤	📷 🎤 📷 📷 📷
サイズ/画素数	2048 1024 640	2048 × 1536 ・ 1024 × 768 ・ 640 × 480
画質/圧縮率	F N E NC	F ・ N ・ E ・ NC
露出補正值	-	EV-2.0 ~ EV+2.0
デジタルズーム	-	× 1.3 ・ × 1.6 ・ × 3.2
ISO感度設定	-	AUTO ・ ISO200 ・ ISO400
オートブラケット撮影	-	AB
フォーカス表示	-	AF ・ MF
マクロ撮影	-	🌸
セルフタイマー撮影	🕒	🕒
電池マーク	🔋	-
ソフトモード	-	SOFT
長時間露光	-	L1 ・ L2 ・ L4 ・ L8

補足 ・表示されるメッセージについては、「エラーメッセージが表示されたときは (P.133)」をご覧ください。

再生モードのとき

液晶パネル 液晶モニター



	液晶パネル	液晶モニター
メディア	CF PC CARD IN	CF CARD PC CARD IN
ファイル種類	🎤	📷 🎤 📄 🖨️ 🗑️
サイズ/画素数	2048 1024 640	2048 × 1536 ・ 1024 × 768 ・ 640 × 480
画質/圧縮率	F N E NC	F ・ N ・ E ・ NC
電池マーク	🔋	-
プロテクトマーク	-	🔑
アフレコ	🎤	🗣️
テキストメモ	-	📄

2

基本操作をマスターする

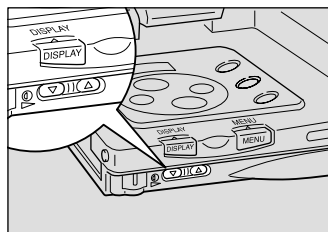
液晶モニターを調整する

液晶モニターのコントラスト調整やポイント調整など、液晶モニターの使い方について説明しています。

液晶モニターのコントラストを調整する

太陽光の下などで液晶モニターが見えにくいときは、液晶モニターのコントラストを調整してお使いください。

- ① LCDコントラスト調整キー（ / ）を押して、液晶モニターのコントラストを調整します。

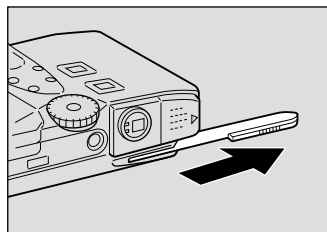


タッチペンをお使いになる場合

タッチペンについて

タッチペンは次の方法で取り出し、ご使用後は必ず元に戻してください。

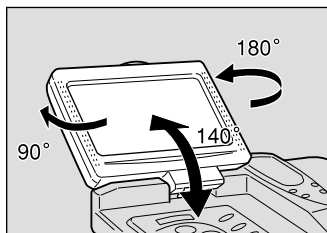
- ① タッチペンを矢印の方向に引き出しながら取り出します。
取り付けるときは、タッチペンの先端からスライドさせながら取り付けます。



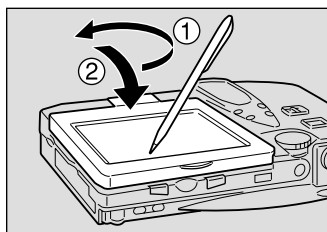
液晶モニターについて

タッチペンをお使いになるときは、液晶モニターを次のようにセットしてご利用いただけます。

- ① 液晶モニターは、図のように回転できません。
無理に回転させないでください。



- ② 液晶モニターを垂直に開き、矢印の方向に180度回転させてから図のように倒します。



2

基本操作をマスターする

液晶モニターとタッチパネルのポイント調整をする

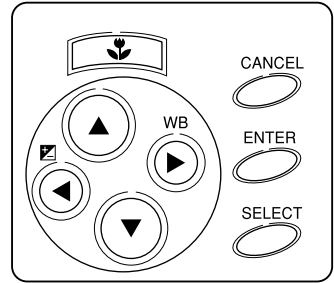
このカメラは、タッチペンを使って項目の選択や設定が行えます。タッチパネルの働きがおかしいときは、液晶モニターとタッチパネルのポイント調整を行ってください。

- ① モードダイヤルを[SETUP]に合わせます。

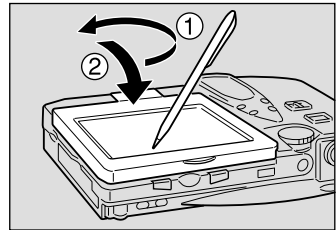
参照 ・ P.24 「電源をオン/オフする」
・ P.25 「モードダイヤルの使い方」

- ② ▼キーを押して [タッチパネルキャリブレーション] にフォーカス(緑枠)を当て、ENTER キーを押します。

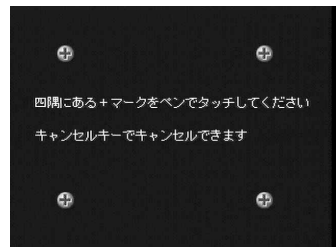
参照 ・ P.32 「項目の選択や取り消し方法」



- ③ 液晶モニターを垂直に開き、矢印の方向に 180 度回転させてから図のように倒します。



- ④ 四隅にあるマークをペンでタッチします。



項目の選択のしかた

このカメラでは、操作パネルのキーやタッチペンを使って、項目を選択したり、設定した内容の確定や取り消しなどが行えます。ここでは、キーとタッチペンの使い方について説明します。

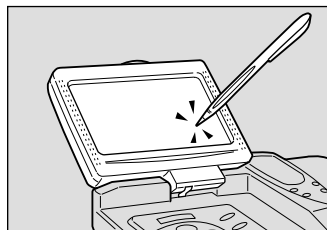
タッチペンの操作方法

タッチペンの基本的な操作には、次の2つの方法があります。

タッチする

ペンで画面上を軽く押す動作です。画面上の項目を選択したり、[OK]や[CANCEL]などを選択したりします。

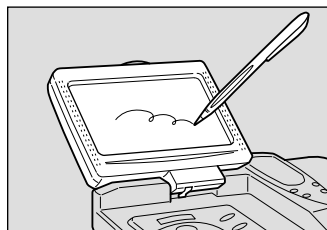
本書では、「ペンでタッチします。」「ペンで選びます。」のように記載しています。



ドラッグする

ペンで画面上を軽く押したまま、ペンを動かす動作です。手書きで文字や線を描いたり、画面上の範囲を指定するときに操作します。

本書では、「ペンをドラッグします。」のように記載しています。



補足 ・このカメラでは、タッチペンと同じように指を使って操作できます。画面上を指の腹で軽く触れるように操作してください。

2

基本操作をマスターする

項目の選択や取り消し方法

操作パネルのキーとタッチペンの操作方法を説明します。

表示方法の切り替え方



	次の画面 (1)	前の画面 (2)	MENU画面を終わる
ペンを使う	画面左下の▼をタッチします。	画面左下の▲をタッチします。	[終了]をタッチします。
キーを使う	▼キーを押すとフォーカス(項目名の緑枠)が下に移動します。フォーカスが1番下の項目にあるときに▼キーを押します。	▲キーを押すとフォーカスが上に移動します。フォーカスが1番上の項目にあるときに▲キーを押します。	CANCELキーを押します。

補足 ・画面下の[終了]や[OK]の上に「CANCEL」や「ENTER」の文字を表示していますが、これはキー操作をするときに該当するキー名を表します。

項目の選択と取り消し



	項目を選ぶ (1)	設定内容を選ぶ (2)	キャンセル (3)
ペンを使う	目的の項目をタッチします。	目的の設定をタッチし、[OK]をタッチします。	[キャンセル]をタッチします。
キーを使う	▼▲キーでフォーカスを移動し、ENTERキーを押します。	▼▲キーでフォーカスを移動し、SELECTキーを押します。続けてENTERキーを押します。	CANCELキーを押します。

補足 ・半輝度表示の項目は選択できません。

編集モードのときは



	編集モード(1)	項目を選ぶ(2)	設定内容を選ぶ(3)	キャンセル(4)
ペンを使う	画面右下の編集モードをタッチします。	目的の項目をタッチします。	目的の設定をタッチします。	をタッチします。
キーを使う	ENTER キーを押します。	<ul style="list-style-type: none"> ▶ キーで1番上の項目にフォーカス(項目名の緑枠)を移動します。 ▼▲キーで目的の項目にフォーカスを移動し、SELECTキーを押します。 	<ul style="list-style-type: none"> ▼▲キーで目的の設定にフォーカスを移動し、SELECTキーを押します。 	<ul style="list-style-type: none"> ▼ キーで にフォーカスを移動し、SELECTキーを押します。

(チェックボックス) の使い方

ペンを使う

目的の をタッチして にします。再度タッチすると選択を取り消します。

キーを使う

▲・▼キーで目的の項目にフォーカスを当て、SELECT キーを押します。再度キーを押すと選択を取り消します。



(ラジオボタン) の使い方

ペンを使う

目的の をタッチし、 にします。

キーを使う

▲・▼・◀・▶キーで目的の項目にフォーカスを当て、SELECT キーを押します。







2

基本操作をマスターする

☺ (スピンドックス) の使い方

ペンを使う

ペンでまたはをタッチし、数値を指定します。

をタッチすると数値が進み、をタッチすると数値が戻ります。

キーを使う


▲・▼・◀・▶キーで目的の項目にフォーカスを当て、▲キーまたは▼キーで数値を指定します。

▲キーを押すと数値が進み、▼キーを押すと数値が戻ります。



☹ (ドロップダウンリスト) の使い方

ペンを使う

ペンでをタッチし、リストから目的の項目をタッチします。

キーを使う

▲・▼・◀・▶キーで目的の項目にフォーカスを当て、▶キーでリストを表示して SELECT キーを押します。


▲・▼キーでリストから目的の項目にフォーカスを当て、SELECT キーを押します。




文字入力や描画のしかた




ソフトキーボードを使った文字の入力方法や、ツールパレットを使った描画のしかたを説明します。


ソフトキーボードを使う

が表示されている項目は、ソフトキーボードを使って文字を入力することができます。次のように操作します。

- 1 を選んでソフトキーボードを表示します。
入力欄をタッチしても、ソフトキーボードを表示できます。

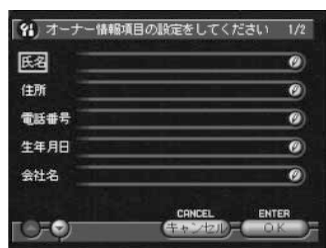
キーを使う

・キーで入力したい項目にフォーカスを移動します。キーで入力欄にフォーカスを移動し SELECT キーを押します。

- 2 をタッチし、リストから入力モードを選びます。
入力モードには、「ひら漢」、「カナ」、「英語」、「R 漢」、「記号」、「区点」があります。

- 3 文字を入力します。
入力モードによって入力方法が異なります。
 - ・漢字を入力する p.36
 - ・カナを入力する p.37
 - ・英数字を入力する P.37
 - ・記号を入力する p.37
 - ・区点コードで入力する p.38

- 4 文字の入力後、[入力] を選びます。
ソフトキーボードが消え、元の画面に戻ります。



2

基本操作をマスターする

漢字を入力する

ひらがな入力した文字を漢字に変換する「ひら漢」入力モードと、ローマ字入力した文字を漢字に変換する「R漢」入力モードがあります。

漢字を入力するときは、文字キーをタッチして[変換]を選びます。[変換]をタッチするごとに漢字候補が切り替わります。[確定]をタッチすると入力文字が確定します。

正しく変換されなかったときは、不要な文字をタッチしてカーソルを移動させます。[後退]をタッチして不要な文字を削除し、再度変換し直してください。

入力モード：ひら漢

中止 : 入力を中止し、元の画面に戻ります。

取消 : 入力途中の文字を取り消します。

入^h入 : スペース（空白）を入力します。

変換 : 入力した文字を漢字に変換します。

前候 : 前の変換候補を表示します。

確定 : 入力文字を確定します。

入力 : 入力を終了し、元の画面に戻ります。

後退 : カーソル前の文字を削除します。

◦ (半濁音) **◦** (濁音) :

文字をタッチしたあとにタッチすると、半濁音、濁音を入力できます。

小 (拗音) :

タッチすると文字が切り替わります。再度タッチすると通常入力に戻ります。



入力モード：R漢

中止 : 入力を中止し、元の画面に戻ります。

取消 : 入力途中の文字を取り消します。

入^h入 : スペース（空白）を入力します。

変換 : 入力した文字を漢字に変換します。

前候 : 前の変換候補を表示します。

確定 : 入力文字を確定します。

入力 : 入力を終了し、元の画面に戻ります。

後退 : カーソル前の文字を削除します。

⇐ : 文字キーを切り替えます。

Caps : 文字キーを大文字に切り替えます。再度タッチすると、元に戻ります。



カナを入力する

入力モード：カナ

中止 : 入力を中止し、元の画面に戻ります。

スペース : スペース（空白）を入力します。

入力 : 入力を終了し、元の画面に戻ります。

後退 : カーソル前の文字を削除します。

半濁音 / **濁音** :

文字をタッチしたあとにタッチすると、半濁音、濁音を入力できます。

小 (拗音) :

タッチすると文字が切り替わります。再度タッチすると通常入力に戻ります。



英数字を入力する

入力モード：英語

中止 : 入力を中止し、元の画面に戻ります。

スペース : スペース（空白）を入力します。

入力 : 入力を終了し、元の画面に戻ります。

後退 : カーソル前の文字を削除します。

文字キー : 文字キーを切り替えます。

Caps : 文字キーを大文字に切り替えます。再度タッチすると、元に戻ります。



記号を入力する

「記号1」、「記号2」、「記号3」から入力できます。記号キーをタッチして入力します。

入力モード：記号1

中止 : 入力を中止し、元の画面に戻ります。

スペース : スペース（空白）を入力します。

入力 : 入力を終了し、元の画面に戻ります。

後退 : カーソル前の文字を削除します。



入力モード：記号 2

- 中止** : 入力を中止し、元の画面に戻ります。
- ス^へス** : スペース（空白）を入力します。
- 入力** : 入力を終了し、元の画面に戻ります。
- 後退** : カーソル前の文字を削除します。



入力モード：記号 3

- 中止** : 入力を中止し、元の画面に戻ります。
- ス^へス** : スペース（空白）を入力します。
- 入力** : 入力を終了し、元の画面に戻ります。
- 後退** : カーソル前の文字を削除します。



区点コードで入力する

「区点」に切り替えて入力します。数字キーをタッチすると入力できます。

入力モード：区点






- 中止** : 入力を中止し、元の画面に戻ります。
- ス^へス** : スペース（空白）を入力します。
- 入力** : 入力を終了し、元の画面に戻ります。
- 後退** : カーソル前の文字を削除します。
- CE** : 入力を取り消します。




参照 ・P.136「区点コード表」

ツールパレットを使う

ツールパレットは、フリーハンドで文字を書いたり、線や円などの図形を描くための機能です。5種類のツールがあります。


-  **ペン** : フリーハンドで文字や図形を描きます。
-  **消去** : 描いた文字や図形を消去します。
-  **全消去** : 描いたすべての文字や図形を消去します。
-  **線幅選択** : ペンの太さを変更します。
-  **カラー選択** : ペンの色を変更します。

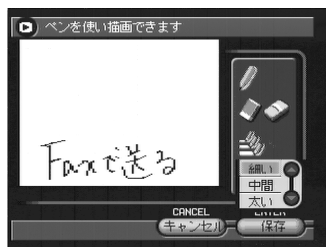
文字や図形を描く

- ①  をタッチし、ペンをドラッグさせながら文字や図形を描きます。




ペンの太さを変える

-  をタッチし、リストから線幅を選びます。線幅は3種類(細い、中間、太い)から選択できます。




ペンの色を変える

-  をタッチすると、カラー選択の画面が表示されます。使用する色を選び、[OK] を選びます。




- ② 文字や図形の描画後、[保存] を選びます。

文字や図形を消去する

- ①  をタッチし、消去したい個所をペンでドラッグします。

すべての文字や図形を消去する

-  をタッチすると、すべての文字や図形を消去できます。



2

基本操作をマスターする

カメラ情報を設定する

日付や時刻、オーナー情報など、カメラ情報の設定方法について説明します。

日付や時刻を設定する

カメラの日付や時刻を設定します。最初にお使いになるときや、設定してある日付や時刻を変更するときにお使いください。

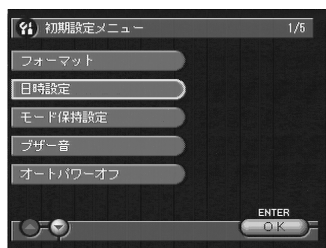
- 〔補足〕
- ・年は西暦で入力します。
 - ・時刻は24時間表示です。00:00は真夜中を、12:00は正午を表します。

① モードダイヤルを[SETUP]に合わせます。

② [日時設定] を選びます。

日付設定メニューが表示されます。次の3つの項目を設定します。

- ・日付や時刻を設定する P.40
- ・使用する日時を選択する P.41
- ・日時の表示形式を選択する P.42



日付や時刻を設定する


日付や時刻を設定します。第1日時、第2日時の2パターンを設定できます。海外旅行の際に、切り替えることができます。

① [第1日時] または [第2日時] を選びます。



- ② [日付] や [時刻] を設定した後、[OK] を選びます。

「使用する日時を選択する(P.41)」で、第1日時または第2日時のどちらを使用するかを指定してください。

【参照】 ・P.34「 (スピンボックス) の使い方」



- ③ [終了] を選びます。

初期設定メニューに戻ります。

【補足】 ・バッテリーの交換などでバッテリーを取り出してから約1カ月経過すると、設定した日付・時刻がリセットされます。再度、設定しなおしてください。

使用する日時を選択する

第1日時、第2日時のどちらの日時を使用するかを選択します。

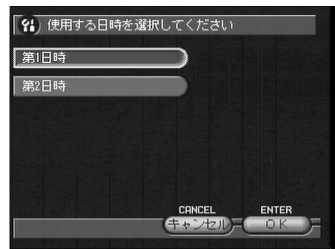
- ① [使用する日時] を選びます。



- ② [第1日時] または [第2日時] を選んだ後、[OK] を選びます。

- ③ [終了] を選びます。

初期設定メニューに戻ります。



日時の表示形式を選択する

日付の表示形式を選びます。次の3種類から選択できます。

「2000年9月15日 午前10時」の場合、表示形式は次のようになります。

YYYY/MM/DD hh:mm	2000/09/15 10:00
MM DD YYYY hh:mm	SEP 15 2000 10:00
DD MM YYYY hh:mm	15 SEP 2000 10:00

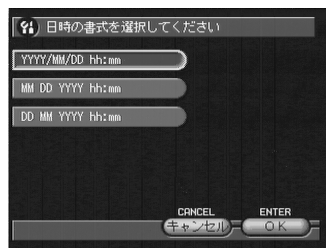
- ① [日時の書式] を選びます。



- ② 書式を選んだ後、[OK] を選びます。

- ③ [終了] を選びます。

初期設定メニューに戻ります。



日付・時刻を確認するには

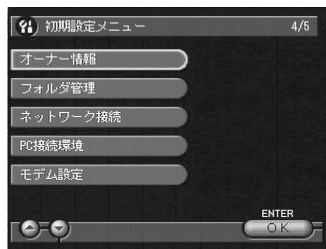
セットした日付や時刻は、撮影モードや再生モードでDISPLAYキーを押すと液晶モニターに表示されます。 P.49、P.87「画面表示について」


オーナー情報を登録する

氏名、住所、電話番号、撮影者名などの個人情報を登録できます。登録した情報は、画像スタンプ撮影や画像のFAX送信、パソコンで再生するときなどに使用されます。

① モードダイヤルを[SETUP]に合わせます。

② [オーナー情報] を選びます。



③ 各項目の  を選び、ソフトキーボードを使って必要な情報を入力します。

◆参照◆ ・P.35「ソフトキーボードを使う」

④ [OK] を選びます。
初期設定メニューに戻ります。



- ◆補足◆
- ・ここで登録した撮影者名は、画像ファイル名に埋め込まれ、パソコンで再生する場合に画像の詳細情報として表示されます。パソコンとの連携編「詳細情報を表示する」
 - ・カメラとパソコンを接続して使用するときは、パソコン側でオーナー情報を登録することができます。パソコンとの連携編「オーナー情報を設定する」

撮影の前に

実際に撮影する前に、メディアをフォーマットしたり、ファインダーの視度調整やカメラの構えかたを確認してください。

メディアをフォーマットする

CFカード、PCカード、内蔵メモリーをフォーマットします。

新しいカードをお使いになるときや、他の機器(パソコンなど)で使用していたカードをお使いになるときは、必ず、このカメラでフォーマットしてください。

重要

- ・メディアをフォーマットすると、記憶されているすべてのファイルが削除されます(プロテクトファイルも含む)。必要なファイルは、他のメディアにコピーや移動してからフォーマットしてください。 P.92 「ファイルをコピー/移動する」
- ・他の機器でフォーマットしたCFカードやPCカードは、使用できないことがあります。

① モードダイヤルを[SETUP]に合わせます。

② [フォーマット] を選びます。



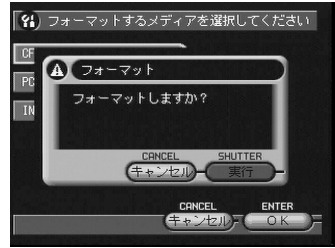
③ フォーマット先(CF CARD・PC CARD・IN) を選びます。

「CF CARD」はCFカード、「PC CARD」はPCカード、「IN」は内蔵メモリーを表します。

確認の画面が表示されます。



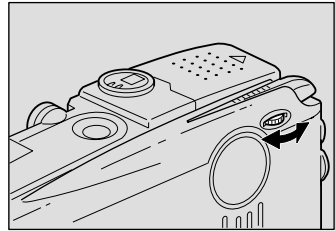
- ④ シャッターボタンを押します。
「フォーマット中」とメッセージが表示され、フォーマットが終了すると初期設定メニューに戻ります。



ファインダーの視度を調整する

ファインダーから被写体がはっきり見えるように、視度を調整してお使いください。

- ① 視度調整ダイヤルを左右に動かして、被写体がはっきり見えるよう調整します。



2

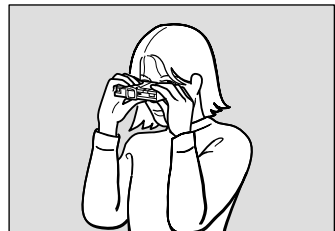
基本操作をマスターする

カメラの構えかた

撮影のときにカメラが動いてしまうことを「カメラブレ」といいます。カメラブレの映像は、画像全体がブレてしまいシャープに写ったところがありません。カメラが動かないように正しく構えてください。特に望遠時には、カメラブレにご注意ください。

- ① カメラを両手でしっかり持ち、ひじは軽く体につけます。

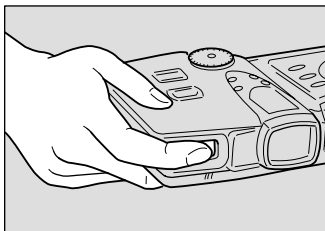
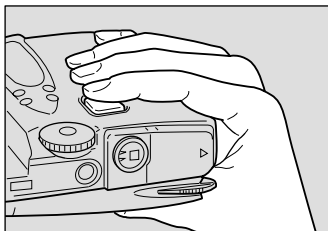
ファインダーをのぞいて撮影する
カメラを軽く顔に押しつけるように固定し、
撮影したいものにカメラを向けてファイン
ダーをのぞきます。



液晶モニターを見ながら撮影する
カメラを両手でしっかり持ち、撮影したいもの
にカメラを向けて液晶モニターを見ます。



- ② シャッターボタンに指の腹が軽く触れるようにします。
シャッターボタンは、カメラ上面と前面の2個所にあります。使いやすい
シャッターボタンをご利用ください。



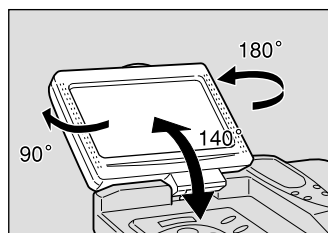
重要

- ・シャッターボタンから指を離しておいて、撮影のときに一気にシャッターボタンを押し込むとカメラブレの原因になります。
- ・カメラのブザー音が鳴るまでは、カメラを動かさないでください。

液晶モニターは、図のように回転できます。自
由なアングルで撮影してください。

重要

- ・水平方向へは、液晶モニターを90度
に開いてから回転させてください。



使用上のご注意

カメラのレンズやフラッシュ発光部などに指
や髪、ストラップなどがかからないように注
意してください。

